

**Календарный план по предмету «Компьютерные технологии»  
2020-2021**

Группа 2

Дни занятий по расписанию: пятница 16:15-17:45.

Преподаватель Бурков Анатолий Анатольевич

<b>№ и дата занятия</b>	<b>Наименование раздела и тематическое содержание</b>	<b>Практическая работа</b>
<i>Первое полугодие</i>		
1. 11.09.20 1 час. 30 мин.	<b>Что такое персональный компьютер?</b> На каком языке общается компьютер? Двоичная и шестнадцатеричная системы счисления. Понятие единицы информации. Бит и Байт. Кодирование символов.	Представление чисел в двоичной системе счисления. Сложение двоичных чисел.
2. 17.09.20 1 час. 30 мин.	<b>Основы математической логики.</b> Истина и Ложь. Основные логические операции.	Решение логических задач.
3. 25.09.20 1 час. 30 мин.	<b>Основы программирования.</b> Представление сложных событий в форме последовательности простых действий. Понятие алгоритма.	Практика составления алгоритма движения по маршруту.
4. 02.10.20 1 час. 30 мин.	<b>Основы программирования.</b> Логические операторы в алгоритмах. Условные операторы и операторы цикла.	Практические задачи на составление разветвленных алгоритмов с использованием циклов.
5. 09.10.20 16.10.20 23.10.20 30.10.20 13.11.20 20.11.20 27.11.20 04.12.20 12 часов	<b>Основы программирования.</b> Понятие объектно-ориентированного программирования.	Объектно-ориентированное программирование на примере <b>Scratch</b> .

<p>6. 11.12.20 18.12.20 25.12.20 4,5 часа</p>	<p><b>Офисные приложения пакета Libre Office.</b> <b>Текстовый редактор.</b> Набор и форматирование текста. Вставка изображений, таблиц, клипов.</p>	<p>Практическая работа с текстовым редактором <b>Libre Office.</b></p>
<p><i><b>Второе полугодие</b></i></p>		
<p>7. 15.01.21 22.01.21 29.01.21 05.01.21 12.01.21 19.01.21 26.01.21 05.03.21 12 часов</p>	<p><b>Графический редактор Krita.</b> Инструменты, кисти, палитры. Создание векторных и растровых рисунков.</p>	
<p>18. 12.03.21 19.03.21 26.03.21 02.04.21 09.04.21 16.04.21 9 часов</p>	<p><b>Программы создания растровых графических изображений на примере Gimp.</b></p>	<p>Выполнение практических задач в редакторе <b>Gimp.</b></p>
<p>19. 23.04.21 30.04.21 07.05.21 14.05.21 21.05.21 7,5 часов</p>	<p><b>Программы создания векторных графических изображений на примере InkScape.</b></p>	<p>Выполнение практических задач в редакторе <b>InkScape .</b></p>