

Календарный план по предмету «Компьютерные технологии»
2020-2021

Группа 1

Дни занятий по расписанию: четверг 18:00-19:30.

Преподаватель Бурков Анатолий Анатольевич

№ и дата занятия	Наименование раздела и тематическое содержание	Практическая работа
<i>Первое полугодие</i>		
1. 10.09.20 1 час. 30 мин.	Что такое персональный компьютер? На каком языке общается компьютер? Двоичная и шестнадцатеричная системы счисления. Понятие единицы информации. Бит и Байт. Кодирование символов.	Представление чисел в двоичной системе счисления. Сложение двоичных чисел.
2. 17.09.20 1 час. 30 мин.	Основы математической логики. Истина и Ложь. Основные логические операции.	Решение логической задачи "Жили-были Брюнет, Блондин и Рыжий".
3. 24.09.20 1 час. 30 мин.	Основы программирования. Представление сложных событий в форме последовательности простых действий. Понятие алгоритма.	Практика составления алгоритма движения по маршруту.
4. 01.10.20 1 час. 30 мин.	Основы программирования. Логические операторы в алгоритмах. Условные операторы и операторы цикла.	Практические задачи на составление разветвленных алгоритмов с использованием циклов.
5. 08.10.20 15.10.20 3 часа	Основы программирования. Понятие объектно-ориентированного программирования.	Объектно-ориентированное программирование на примере Scratch .
6. 22.10.20 29.10.20 05.11.20 4,5 часа	Основы программирования. Современные языки программирования.	Составление простейших программ на примере языка Python

7. 12.11.20 19.11.20 3 часа	Офисные приложения пакета Open Office. Электронные таблицы. Интерфейс программы. Обозначение ячеек. Форматы ячеек. Вычисляемые ячейки. Использование формул. Элементы программирования в электронных таблицах. Графики.	Практические задачи на составление вычислительных таблиц и представление данных.
8. 26.11.20 03.12.20 3 часа	Офисные приложения пакета Open Office. Текстовый редактор. Набор и форматирование текста. Вставка изображений, таблиц, клипов.	Практическая работа с текстовым редактором Open Office.
9. 10.12.20 17.12.20 24.12.20 4,5 часа	Офисные приложения пакета Open Office. Презентации. Базы данных.	Создание презентации. Практическое знакомство с понятием "База данных", как система связанных таблиц.
<i>Второе полугодие</i>		
10. 14.01.21 1,5 часа	Как работает интернет? Доменная структура мировой компьютерной сети. Сетевые протоколы. Обработка запросов. Что такое серверы и хосты. Серверы доменных имён.	
11. 21.01.21 1,5 часа	Язык разметки гипертекста, для создания веб-страниц HTML. Структура файлов. Мета теги, цвет элементов. Программы для написания гипертекстов в ручную.	Создание простейшей веб-страницы. Создание и форматирование текста. Использование и позиционирование изображений.
12. 28.01.21 1,5 часа	Язык разметки гипертекста HTML. Гиперссылки. Якорь. Баннеры.	Создание связанных веб-страниц. Текстовые и графические гиперссылки.
13. 04.02.21 1,5 часа	Язык разметки гипертекста HTML. Таблицы.	Практика форматирования и наполнения таблиц в веб-страницах.

14. 11.02.21 1,5 часа	Язык разметки гипертекста HTML. Понятие стиля. Каскадные таблицы стилей CSS. Способы размещения веб-страниц в Интернет. Понятие веб-сервера.	Практическое применение CSS для форматирования веб-страниц. Публикация страницы в интернет.
15. 18.02.21 1,5 часа	Язык разметки гипертекста HTML. Слои. Строчные и блочные элементы. Позиционирование, наложение слоев. Свойство float .	Создание веб-страницы с блочными и строчными элементами и размещение её в Интернет.
16. 25.02.21 1,5 часа	Язык разметки гипертекста HTML. Понятие шаблона. Создание двухколоночного шаблона.	Создание веб-страницы на основе шаблона и размещение её в Интернет.
17. 04.03.21 11.03.21 3 часа	Язык разметки гипертекста HTML. Системы управления контентом (CMS) на примере CMS Joomla.	Установка и использование CMS на веб-сервер. Настройка шаблона. Публикация страниц с помощью CMS Joomla.
18. 18.03.21 25.03.21 01.04.21 08.04.21 6 часов	Программы создания растровых графических изображений на примере Gimp.	Выполнение практических задач в редакторе Gimp .
19. 15.04.21 22.04.21 29.04.21 06.05.21 6 часов	Программы создания векторных графических изображений на примере InkScape.	Выполнение практических задач в редакторе InkScape .
20. 13.05.21 20.05.21 4 часа	Резерв	