

Календарное планирование работы

Компьютерные технологии

Группа: Компьютерные технологии

День проведения занятий: четверг, 17:45 - 19:15;

Преподаватель: Бурков А.А.

№	Количество часов	Наименование раздела и тематическое содержание	Практическая работа
Первое полугодие			
1	09.09 2 часа	Что такое персональный компьютер? На каком языке общается компьютер? Двоичная и шестнадцатеричная системы счисления. Понятие единицы информации. Бит и Байт. Кодирование символов.	Представление чисел в двоичной системе счисления. Сложение двоичных чисел.
	16.09 2 часа	Офисные приложения пакета Open Office. Текстовый редактор. Набор и форматирование текста. Вставка изображений, таблиц, клипов.	Практическая работа с текстовым редактором Open Office .
2	23.09 2 часа	Основы программирования. Математическая логика. Истина и Ложь. Основные логические операции.	Решение логической задачи "Жили-были Брюнет, Блондин и Рыжий".
3	30.09 - 7.10 4 часа	Основы программирования. Представление сложных событий в форме последовательности простых действий. Понятие алгоритма. Логические операторы в алгоритмах. Условные операторы и операторы цикла.	Практические задачи на составление разветвленных алгоритмов с использованием циклов и условных операторов.
4	14.10 - 11.11 6 часов	Основы программирования. Понятие объектно-ориентированного программирования.	Объектно-ориентированное программирование на примере Scratch .
5	18.11 - 2.12 6 часов	Основы программирования. Современные языки программирования.	Составление простейших программ на примере языка Python
7	9.12 2 часа	Как работает интернет? Доменная структура мировой компьютерной сети. Сетевые протоколы. Обработка запросов. Что такое серверы и хосты. Серверы доменных имён.	

№	Количество часов	Наименование раздела и тематическое содержание	Практическая работа
8	16.12 - 23.12 4 часа	Язык разметки гипертекста, для создания веб-страниц HTML. Структура файлов. Мета теги, цвет элементов. Программы для написания гипертекстов вручную.	Создание простейшей веб-страницы. Создание и форматирование текста. Использование и позиционирование изображений.
Второе полугодие			
9	13.01 2 часа	Язык разметки гипертекста HTML. Понятие стиля. Каскадные таблицы стилей CSS. Способы размещения веб-страниц в Интернет. Понятие веб-сервера.	Практическое применение CSS для форматирования веб-страниц. Публикация страницы в интернет.
10	20.01 - 3.02 6 часов	Язык разметки гипертекста HTML. Системы управления контентом (CMS) на примере CMS Joomla.	Установка и использование CMS на веб-сервер. Настройка шаблона. Публикация страниц с помощью CMS Joomla.
11	10.02 - 3.03 8 часов	Программы создания векторных графических изображений на примере InkScape. Экспорт в растровый формат.	Выполнение практических задач в редакторе InkScape .
14	3.03 - 7.04 10 часов	Программы создания растровых графических изображений на примере Gimp и Krita.	Выполнение практических задач в редакторе Gimp и Krita
16	14.04 - 5.05 8 часов	Понятие анимации. Простейшие анимированные GIF файлы.	Создание анимированных GIF в графических редакторах.
19	12.05 - 26.05 6 часов	Создание спрайтов и изображений для анимации и веб-страниц. Программы анимации на примере OpenToonz .	Создаем простую анимацию в OpenToonz.
	Итого: 66 академических часов		